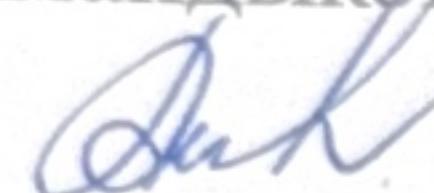


«Маңғыстау облысы білім басқармасының Тұпқараған ауданы бойынша
білім бөлімінің жанындағы Сайын Шапагатов ауылдының
«Керемет » балабақшасы

«Тексерілді»

Бебекжай әдіскері

Амандыкова А.



«01» 09 2022 ж.

«Талқыланды»

педагогикалық кеңесінде

№ 1 хаттамасы

«09» 08 2022 ж.

Бекітемін

«Керемет» бебекжайының

менгерушесі Г. Оспанова



«ОЙНАЙЫҚ ТА, ОЙЛАЙЫҚ» вариативтік бөлімі

(балалардың қызығушылығына арналған ұйымдастырылған іс-әрекет)

Тобы: «Құлышақ» ортаңғы топ

Барлығы: 36 сағат, аптасына 1 сағат

2022-2023 оқу жылы

Түсінік хат

КР Оқу-ағарту министрінің «Мектепке дейінгі тәрбие мен оқытудың, бастаудың, негізгі орта, жалпы орта, техникалық және кәсіптік, орта білімнен кейінгі білім берудің мемлекеттік жалпыға міндетті стандарттарын бекіту туралы» Қазақстан Республикасы Оқу-ағарту министрінің 2022 жылғы 3 тамыздағы № 348 бұйрығымен бекітілген, Қазақстан Республикасы Білім және ғылым министрінің 2012 жылғы 20 желтоқсанындағы № 557 бұйрығымен бекітілген Қазақстан Республикасының мектепке дейінгі тәрбие мен оқытудың үлгілік оку жоспарлары 2022 жылғы 09 қыркүйектен № 394 бұйрықпен енгізілген өзгерістермен мен толықтырылудармен, Қазақстан Республикасы Білім және министрінің атқарушының ғылым міндетін 2016 жылғы 12 тамыздағы № 499 бұйрығына қосымша Қазақстан Республикасы Оқу-ағарту министрінің 2022 жылғы 14 қазандағы № 422 бұйрығына негізделіп ортанғы топтарға 1 сағат вариативтік бөлімді жүзеге асыру бағытында 1 сағаты «Ойнайық та, ойлайық» атты «Мектепке дейінгі тәрбие мен оқытудың мемлекеттік жалпыға міндетті стандартын жүзеге асыру жағдайында жоспарланды

Мақсаты: инновациялық әдістер мен технологияларды қолдана отырып, балалардың интеллектуалдық қабілеттерін, логикалық ойлауды дамыту. Қарапайым математикалық ұғымдарды қалыптастыру; бақылау арқылы қоршаған орта заттарының санын, пішінін, шамасын, олардың кеңістікте орналасуын ажыратуға үйрету.

Міндеттері:

- заттарды зерттеуге қызығушылықты ояту, жаңаны тануға, өзіне сенімділікке баулу; командада жұмыс істей білуге дағыландыру;
- көрнекі-қимылдық ойлауды және шығармашылық қиялдауды дамыту. танымдық қызығушылықтарын, білуге құмарлықты, оку әрекетіне қызығушылықты дамыту, мектепте оқуға ынталып арттыру;
- зейінді, есте сақтауды, бақылауды, зерттеуді, талдау жасай білуді, себеп - салдарлық байланыстарды орнату, қорытынды жасауды дамыту;
- математикалық және интелектуалды-шығармашылық қабілеттіліктің алғышарттары көрінуіне ықпал ету;
- заттарды кеңістікте орналастырып, қозғалыс бағыттарын менгерту;
- пазлдарды жинату, логикалық ойын тапсырмаларын орындау.

Ұйымдастырылған іс-әрекетінің жалпы көлемі – 1 сағат.

Ұйымдастырылған іс-әрекетінің ұзақтығы 20-25 минут.

Ортаңғы топ балаларына арналған
(балалардың қызығушылығына арналған ұйымдастырылған іс-әрекет)
«Ойнайық та, ойалайық» вариативтік бөлімі

№	Тақырыбы	Мақсаты	Сағат саны
1	«Логика дегеніміз не?» «Ойлау не үшін керек»	Логикалық ойлау қабілеттерін ары қарай жетілдіру. Білімдерін тиянақтау. Берілген тапсырманы соңына дейін тындалап, бірақ орындауға тәрбиелеу.	1
2	«Ойна да, ойла»	Логикалық ойлау қабілеттерін ары қарай жетілдіру. Білімдерін тиянақ-тау. Логикалық ойлау, есте сақтау қабілеттерін дамыту. Берілген тапсырманы соңына дейін тындалап, бірақ орындауға тәрбиелеу.	1
3	«Кеңістікті бағдарлауды үйренеміз»	Балалар кеңістікті, уақытты бағдарлай білуге үйрету, есте сақтау қабілеттерін дамыту, логикалық ойлауларын, қызығушылықтарын арттыру.	1
4	«Уақытты бағдарлау»	Балалар кеңістікті, уақытты бағдарлай білуге үйрету, есте сақтау қабілеттерін дамыту, логикалық ойлауларын, қызығушылықтарын арттыру.	1
5	«Кел, санайық»	Балалардың ойлау қабілеттерін дамыту Әр-түрлі есептер шығарып есте сақтау қабілет-терін арттыру. Тез жауап беруге шапшаңдылыққа тәрбиелеу.	1
6	«Логикалық есептер»	Балалардың ойлау қабілеттерін дамыту Әр-түрлі есептер шығарып есте сақтау қабілеттерін арттыру. Тез жауап беруге, шапшаңдылыққа тәрбиелеу.	1
7	«Көнілді есептер»	Балалардың есеп шығаруға қызығушылықтарын арттыру, тапсырмаларды орындауға, жылдам есептей білуге үйрету. Балалардың ойлау, есте сақтау қабілеттерін дамыту, ауызша есептей білуге тәрбиелеу.	1
8	«Сандар мен таңбалар»	Сандар мен таңбалар туралы түсініктер беру. Балаларға логикалық тапсырма лар беріп, есептер шығарту. Сандар мен оның таңбаларын балаларға атауға, таңбалай білуге үйрету.	1
9	«Пішіндер мен көлемді денелер патшалығы»	Көлемді денелер туралы түсініктерін нақтылау. Фигуралар мен денелер-ді тауып, сипаттай білуге үйрету. Шар, текше, конус, цилиндр туралы түсініктерін дамыту	1
10	«Пішіндер мен көлемді денелерді ажыратамыз»	Көлемді денелер туралы түсініктерін нақтылау. Фигуралар мен денелер-ді тауып, сипаттай білуге үйрету. Шар, текше, конус, цилиндр туралы түсініктерін дамыту	1
11	«Логикалық математикалық ойындар ойнаймыз»	Балалардың математикаға деген қызығушылығын арттыру, апта күндерін ретімен жаңылмай айтуға, әр түрлі пішіндермен жұмыс істеуге, қарама - қарсы сөздерді таба білуге, пішіндерден коломбо жұмыртқасын құрастыру ды үйрету.	1
12	«Интеллектуалды ойындар»	Математикалық ребустар мен кроссвортар туралы түсініктер беру. Ребустармен кроссвордтардың	1

		жауаптарын дұрыс таба білуге үйрету. Ба-лалардың 1 ойлау және есте сақтау қабілеттерін арттыру. Ойлау қабілет-терін дамыту. Балаларды дұрыс жа-уап беруге, шапшандыққа тәрбиелеу.	
13	«Ақыл-ойды дамытуға арналған ойындар алаңы»	Математикалық ребустар мен крас-свортар туралы түсініктер беру. Ребус тармен кроссвордтардың жауаптарын дұрыс таба білуге үйрету. Балалардың ойлау және есте сақтау қабілеттерін арттыру	1
14	«Пішіндерден не құрастыруға болады?»	Геометриялық фигуralар мен денелер дең бейнелер құрастыру шеберлікте рін арттыру	1
15	«Таяқшалармен жұмыс: логикалық тапсырмалар»	Балаларды ребус шеуге, таяқшалармен жұмыс істеуге, логикалық тапсырма ларды орындауға үйрету. Балалардың тапсырмаларды орындауға деген қызығушылықтарын арттыру. Логикалық ойлаудың дамыту. Ұйымшылдыққа тәрбиелеу.	1
16	«Квест ойындары»	Балаларға шытырман жолдағы кедергілерден тапсырмаларды орындау арқылы өту керек-тігін түсіндіру.	1
17	«Хайуанаттар бағында кімдер бар?»	Балаларға хайуанаттар бағы туралы түсінік беру, Андардың кейбір ерек-шеліктерін салыстыра айтуды үйрету арқылы ойлау қабілеттерін дамыту. Жан – жануарлардың қорғауға, қамқор болуға, сүйіспеншілікпен қарастыруға тәрбиелеу.	1
18	«Кім жылдам?» лоінгикалық тапсырмалармен ойындар	Логикалық есептерді шығара білу; шығармашылық қабілеттерін дамыту; ынтымақтастыққа тәрбиелеу.	1
19	«Есеп құрастырамыз»	Ойын арқылы балалардың ойын, зейінін, есте сақтаудың дамыту. Математикалық ұғымдарды тұжырым дау. Сурет бойынша есеп құрастыруға үйрету. Логикалық ойлаудың дамыту.	1
20	«Танграмм» ойындары	Әр түрлі пішіндермен жұмыс істеуге, қарама - қарсы сөздерді таба білуге, пішіндермен түрлі ойындар ойнату.	1
21	«Коломбо жұмыртқалары: түстерін тап»	Әр түрлі пішіндермен жұмыс істеуге, қарама - қарсы сөздерді таба білуге, пішіндерден коломбо жұмыртқасын құрастыру ды үйрету.	1
22	«Дана бала: тез тап» ойындары	Математикалық ұғымдарды тұжырымдау. Сурет бойынша есеп құрастыруға үйрету. Логикалық ойлаудың дамыту.	1
23	«Математика ағашы»	Балалардың ойлау қабілеттеріне байланысты ойындар ойнату. Логикалық есептерді шыға-ра білу. Тапсырмаларды тиянақты орындаі білуге, толық жауап берегі білуге үйрету.	1
24	«Дамытушы ойындар»	Балаларды он көлеміндегі сандарды дұрыс санай білуге, сандардың реттік қатарын жаңылмай айтуда, көп – аз, артық – кем ұғымдарын түсініп айтуда үйрету.	1
25	«Есеп шығара білесін	Балаларға математикалық жұмбақтар туралы	1

	бe?»	түсінік беру. Балаларды ауызша есептей білуге үйрету. Берілген жұмбақтардың шешуін тез таба білуге үйрету.	
26	«Математикалық жұмбақ ойындар»	Әртүрлі жаттығуларды, есептерді орындай білуге үйрету. Логикалық ойлау қабілеттерін арттыру. Жанжақты ойлау қабілетін, киялын дамыту. Балалардың есепке деген қызығушылығын арттыру, ауызбіршілікке, ұқыптылыққа тәрбиелеу.	1
27	«Пішіндер әлемі»	Геометриялық фигураларды үш сипаттама (түсі, пішіні, көлемі) арқылы сұраптау білу	1
28	«Кім жылдам?» интеллектуалды ойын жарысы	Балалардың шапшандылығын дамыту. Женіске жетсем деген талпыныс-тарын қалыптастыру. Балалардың ойлау қабілетін, тілін, ақыл-онын, шапшандылығын дамыту.	1
29	«Логикалық тапсырмалар орындаимыз»	Балаларға әртүрлі тапсырмаларды орындай білуге үйрету. Балалардың қызығушылықтарын, есте сақтау қабілеттерін, логикалық аттыру. Әрбір берілген тапсырмаларды тиянақты орындаудай білуге үйрету	1
30	«Жүзден жүйрік, мындан тұлпар» ойыны	Балаларға шамаларды салыстыру туралы түсінік беру, логикалық ойлау ын, көнілді есептер, жұмбақтар шешу арқылы қызығушылықтарын арттыру.	1
31	«Геометриялық пішіндер еліне саяхат»	Әр түрлі тәсіл бойынша сурет салғызын үйретуді жалғастыру, геометриялық пішін-дердің атауларын бекіту; балалардың зейіннің, есте сақтау қабілетімен, дербестігін дамыту; өз бетімен тапсырмаларды орындауға, ұқыптылыққа тәрбиелеу.	1
32	«Сыр сандық»	Балалардың ойлау қабілеттерін, есте сақтау жетілдіру. Ой-өрісін дамыту. Достарына жұмыс уақытында көмек ете білуге тәрбиелеу	1
33	«Ұлттық киім нақыштары»	Балаларды заттар тобының ортақ белгілерін тауып, ұлттық киімдерді топтастыруын үйрету. дәптерде берілген тапсырмалармен жұмыс істеу қабілеттерін арттыру; зейіні мен талқылау қабілетін дамыту. ұқыпты орындаудың тәрбиелеу	1
34	«Математикалық квест ойындары»	Балалардың ойлау қабілеттерін, есте сақтау жетілдіру. Ой-өрісін дамыту. достарына жұмыс уақытында көмек ете білуге тәрбиелеу	1
35	«Бейнелі сөздер, сөзжұмбақтар»	цифр мен заттың санын сәйкестен діруді жалғастыру; математикалық жұмбақтар шешу; балалардың зейінін дамыту;	1
36	«Логикалық сұрақтар»	Логикалық есептерді шығара білуге үйрету. Балалардың ой-өрісін кеңейту, логикалық ойлауды дамыту.	1
	Барлығы:		36сағат